

RÈGLES DU JEU

11003602

TOUR DE BLOCS



CONSTRUIRE LA TOUR :

Versez les 54 blocs sur une surface plate. Ensuite, empilez les blocs par rangée de 3 jusqu'à ce que vous ayez construit une tour de 18 rangées. Chaque rangée de 3 blocs parallèles doit être perpendiculaire sur l'axe horizontal à la rangée du dessous.

DÉROULEMENT :

Peut se jouer en solo, à deux ou en équipes de 2 personnes ou plus. Il faut utiliser une seule main pour manipuler les blocs.

1. Choisissez quelle personne commence à jouer.
2. Retirez un bloc à n'importe quelle hauteur de la tour, sauf la première rangée du haut, soit en le poussant ou en le tirant.
3. Remplacez le bloc sur le dessus de la tour.
4. Tour à tour, chaque joueur retire un bloc et le replace sur le dessus en complétant la rangée de 3 blocs. Il faut compléter la rangée supérieure avant d'en commencer une nouvelle.

BUT DU JEU :

Garder la tour en équilibre en remplaçant le plus de blocs possible sur le dessus.

FIN DE LA PARTIE :

La personne ou l'équipe gagne la partie en posant le dernier bloc en haut de la tour sans qu'elle s'écroule. La partie est perdue et terminée lorsqu'un joueur fait écrouler la tour. La personne qui fait écrouler la tour commence la partie suivante.

GAME RULES

11003602

BLOCK TOWER



BUILDING THE TOWER:

Place the 54 blocks on a flat surface. Then, pile up the blocks in rows of 3 until you have a tower of 18 rows. Every row has 3 parallel blocks, perpendicular with the previous row on the horizontal line.

COURSE OF PLAY:

Can be played alone, by two players or by teams of two or more. You must use only one hand to touch the blocks.

1. Choose which person begins to play.
2. Remove one block by pushing or pulling it from any level of the tower, except for the top row.
3. Place the block on top of the tower.
4. Taking turns, each player removes a block and places it on top, completing a row of 3 blocks. The top row must be completed before starting a new one.

GAME'S GOAL:

Keeping the tower balanced and replacing as many blocks as possible on top.

END OF THE GAME:

The last player to stack a block without making the tower fall wins the game. The game is lost and ends when a player makes the tower fall. The person who made the tower collapse starts the next game.